

Cavetto adattatore per giochi a batterie CD



Converte qualsiasi gioco, ed altri dispositivi, con batteria C o D in un dispositivo adattato per l'uso di un sensore esterno.

Prezzo

Prezzo (incl. IVA 22%) € 39,04

Prezzo Imponibile (IVA escl.) € 32,00

Ammontare IVA € 7,04

Produttore: [Ablenet inc](#)

Descrizione

Si tratta di un cavetto per adattare qualsiasi gioco o dispositivo alimentato tramite batterie mezza torce tipo CD, per attività funzionali o di divertimento.

Semplice e facile da usare.

È sufficiente inserire nel vano batterie del dispositivo in uso l'estremità del cavetto con il dischetto di rame; all'altra estremità c'è un jack mono (femmina di 3,5 mm), cui andrà collegato il sensore.

Spostando l'interruttore del giocattolo sulla posizione ON, quest'ultimo non funzionerà perchè avete interrotto il circuito di alimentazione con l'introduzione del dischetto di rame.

Collegate il sensore al cavetto. Attivate il sensore per usare il giocattolo così adattato.

Spesso si abbina un temporizzatore (SLAT) in modo che il gioco venga alimentato, ossia si attivi, non solo per la durata dell'attivazione del sensore.

Disponibilità: immediata

Si veda l'articolo [Temporizzatore: comparazioni e suggerimenti](#)