

3 giugno 2021



STANZE MULTISENSORIALI SHX

PROGETTARE ATTIVITA' E SCENARI IMMERSIVI

SISTEMA SHX



DISPOSITIVI MULTISENSORIALI CON CARATTERISTICHE SPECIFICHE

Tubo a bolle con varie funzioni
Fibre ottiche in più varianti
Dispositivi di illuminazione ambientale, Led e UV
Letti, Poltrone e Sedute vibroacustiche, con Audio
Proiezione Video singola e doppia
Effetti SHX



DISPOSITIVI DI CONTROLLO E INTERAZIONE

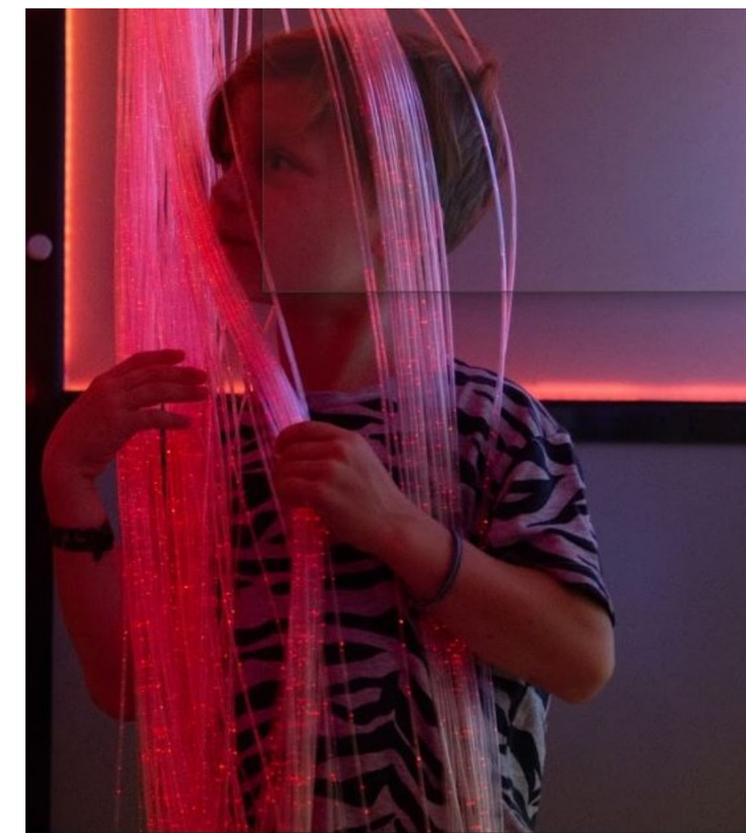
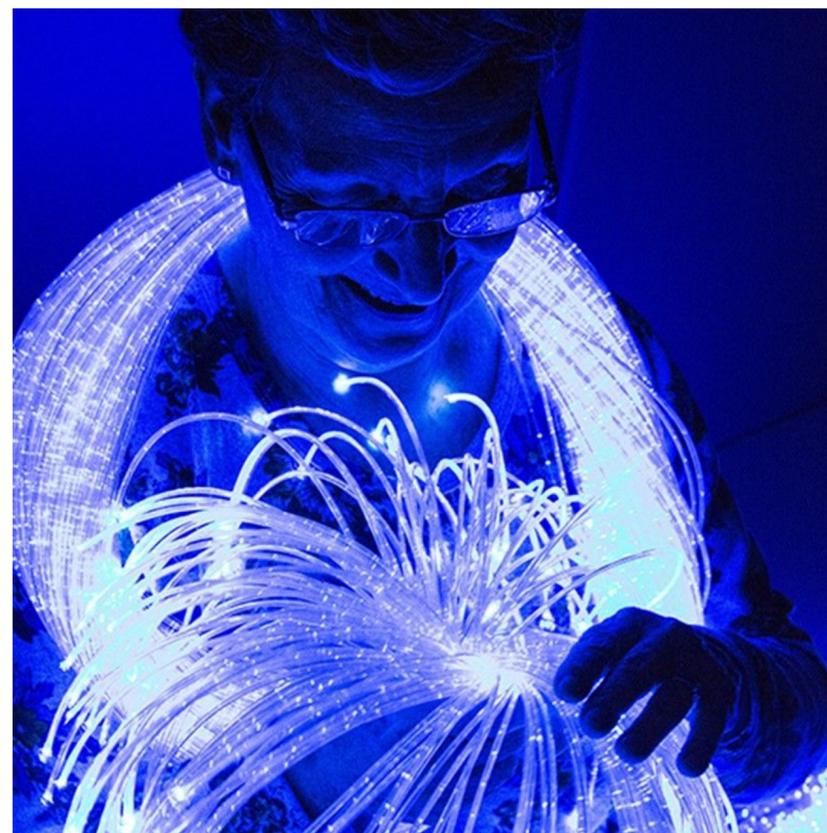
Pallestra
Sensori singoli e Pulsantiera Button 6
Tablet SHX
Proximity Badge SHX
Dado e Tappetino SHX
Kit Voce SHX



CONTENUTI, ATTIVITA' E SCENARI

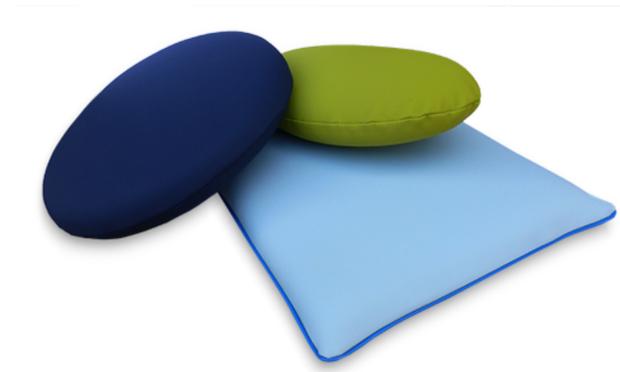
DISPOSITIVI LUMINOSI (e non solo)

- Luce bianca e infiniti colori
- Attivazione automatica, manuale o programmata
- Attivazione sincrona ma con colori diversi per ogni dispositivo
- Funzionamento automatico in base ai contenuti video/audio



AUDIO E VIBRO

- Trasforma suoni, musica e rumori in vibrazioni, per un ascolto propriocettivo rilassante

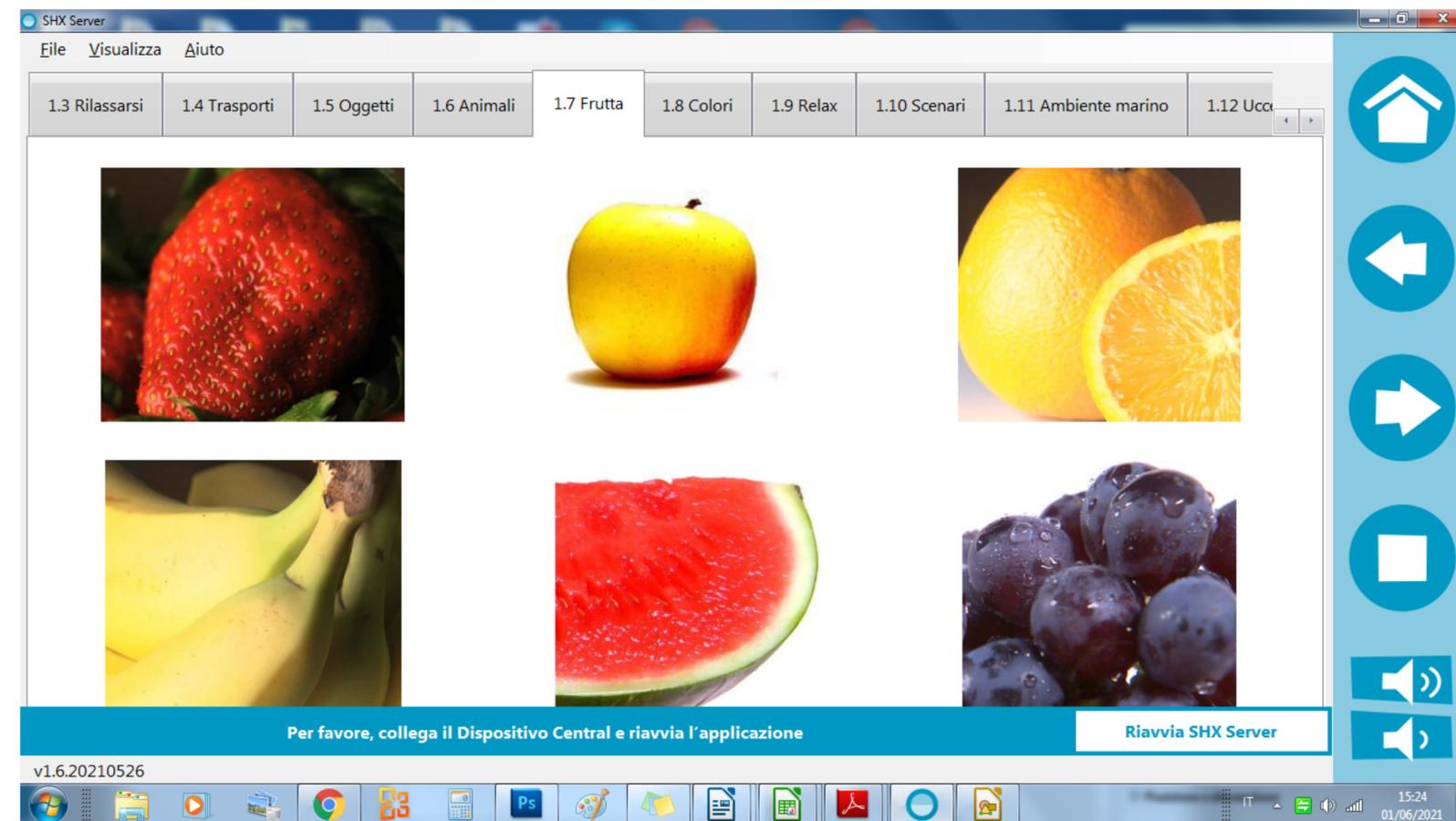


LA PROIEZIONE



STIMOLO/CONTENUTO E CONTRIBUTO
ALLA DIMENSIONE IMMERSIVA

INTERFACCIA PER LA SCELTA DEI CONTENUTI E PER LE ATTIVITA'



EFFETTI SHX

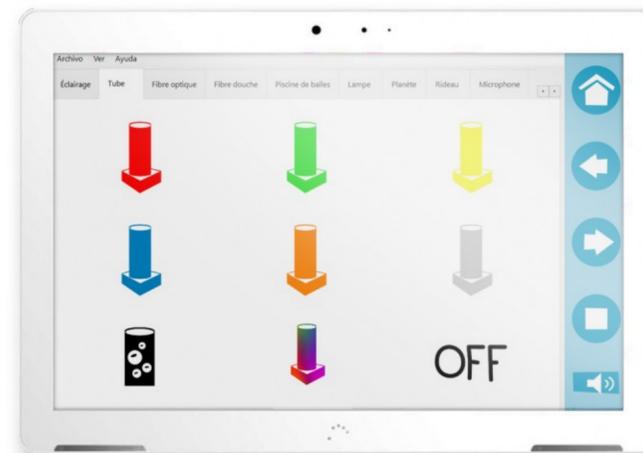


Macchina delle bolle
Proiettore di stelle
Ventilatore
Aromaterapia
Tuo giocattolo
Tuo asciugacapelli

INTERAZIONE E CONTROLLO SHX

Azioni e Oggetti per interagire con i Contenuti

- Tocco
- Cammino
- Lancio
- Scelgo
- Parlo



SISTEMA SHX



INFINITE COMBINAZIONI TRA

- 1) CARATTERISTICHE DEI DISPOSITIVI MSE (PER CIASCUN SINGOLO UTENTE)
- 2) MODALITA' DI CONTROLLO E INTERAZIONE CON DISPOSITIVI E CONTENUTI
- 3) CONTENUTI MULTISENSORIALI ACCESSIBILI E PERSONALIZZABILI

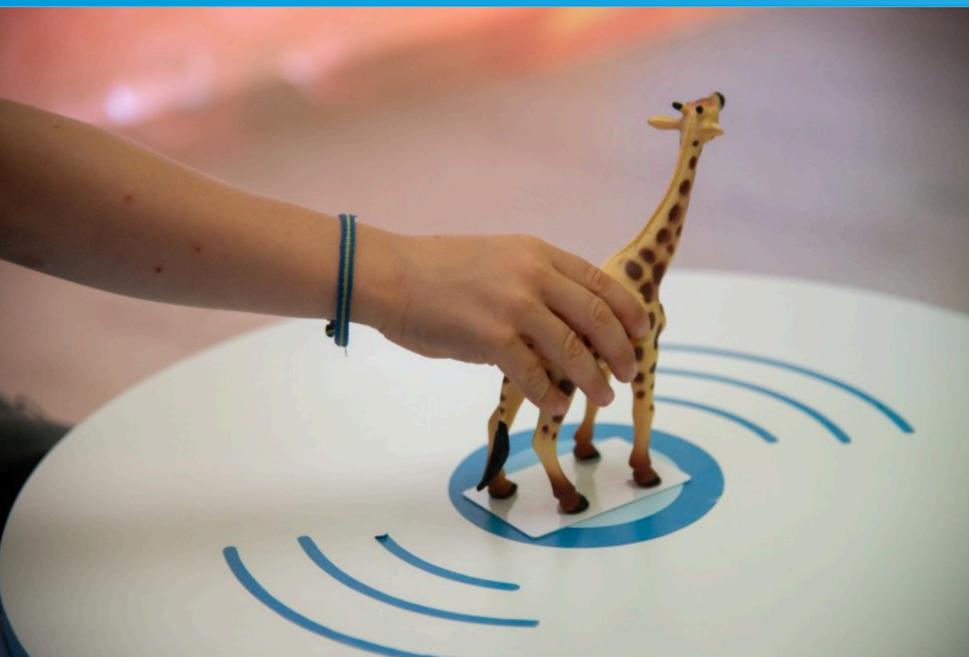
PER SUSCITARE E SOSTENERE

EMOZIONE, BENESSERE, ATTENZIONE, COINVOLGIMENTO, PARTECIPAZIONE

CON CHI E COME...?



SHX - INPUT E OUTPUT DI CONTENUTI



AZIONI con...

Sensore Button 1 e 6

Dado (Scelta e Caso)

Tappeto

Voce

IMMAGINI, ILLUSTRAZIONI, SIMBOLI

AUDIO, PAROLE E TESTO SCRITTO

OGGETTI REALI (Badge)

AZIONAMENTO DISPOSITIVI...

IMMAGINI (Singole, Slideshow, Sequenze)

SIMBOLI E ILLUSTRAZIONI

VIDEO

AUDIO

EFFETTI SHX

SEMPRE nella combinazione scelta



SHX - AMBITI DI INTERVENTO

AREA SENSORIALE, COMUNICATIVA, COGNITIVA



CON BAMBINI, ADULTI E ANZIANI

STANZE MULTISENSORIALI SHX - PREMESSA

NELL'ATTIVITA' ESPERIENZIALE DI SCOPERTA E' L'UTENTE A GUIDARCI NELL'OSSERVAZIONE
NELL'ATTIVITA' PROGRAMMATA E' IL CONDUTTORE AD AVER STABILITO GLI OBIETTIVI DELLA SESSIONE,
COSI' COME IL SETTING PER REALIZZARLI



SERVE EQUILIBRIO TRA SESSIONI PROGRAMMATE E DI SCOPERTA
E SOPRATTUTTO TRA RUOLO DI CONDUTTORE E OSSERVATORE

LA PALLESTRA® - UNA SINTESI...



AMBIENTE NELL'AMBIENTE

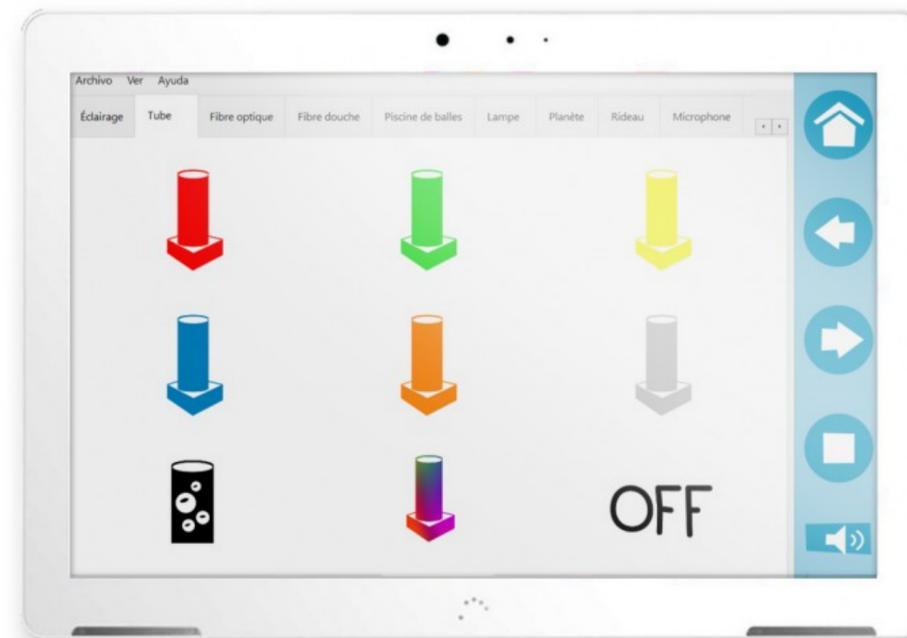
- Area percettiva e propriocettiva, esplorazione sensoriale e contenimento
- Ambito neuropsicomotorio, il corpo in gioco e in movimento
- Componente emotivo-affettiva, mediazione e condivisione dello spazio
- Area comunicativa, scambio e attenzione condivisa
- Dimensione simbolica in ambiente immersivo

CONTENUTI SHX



ATTIVARE UN DISPOSITIVO E' ATTIVITA'/CONTENUTO?
E SCEGLIERE O CAMBIARE UN COLORE?
E GIOCARE CON IL DADO?

**LE SCHERMATE DEL SOFTWARE SHX CI MOSTRANO LE
INFINITE COMBINAZIONI DI CONTENUTI E ATTIVITA'**



ES. SCHERMATA DI CONTROLLO DEL TUBO A BOLLE



COSA USO PER
ATTIVARE LE
BOLLE NEL TUBO?

PROGETTARE ATTIVITA'

ASSOCIAZIONE DI SUONI (musica) o IMMAGINI (video) E DISPOSITIVI

RILASSAMENTO
ATTENZIONE
ASCOLTO DEL CORPO
ESPLORAZIONE E
SCOPERTA
MOVIMENTO
CONDIVISIONE

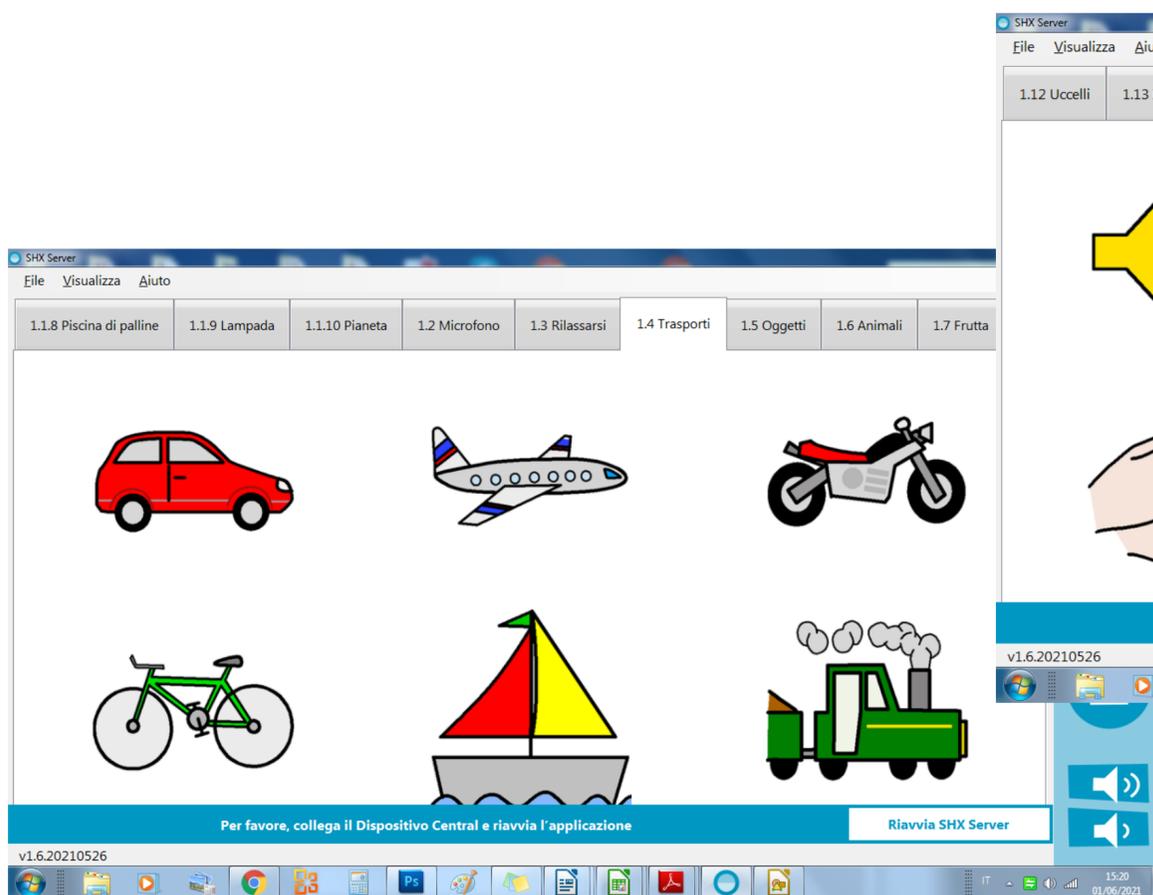


AGGIUNGO EFFETTI PER RINFORZARE

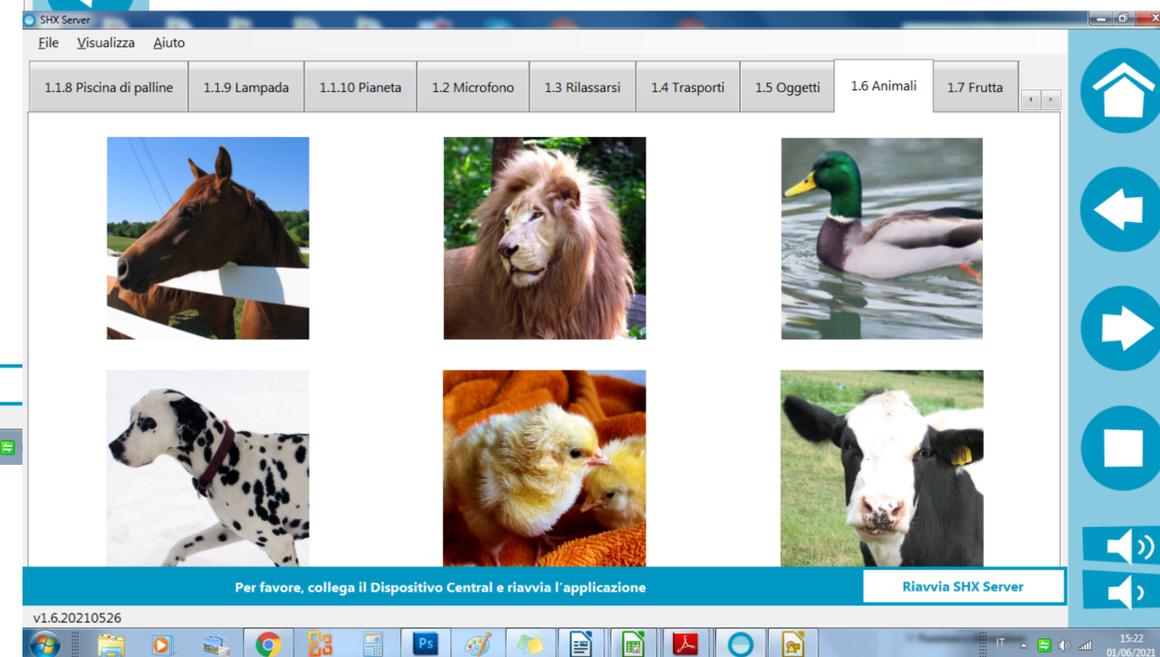
PROGETTARE ATTIVITA'

ASSOCIAZIONE IMMAGINE-SUONO e SUONO-IMMAGINE

(dipende dallo stimolo presente prima a cui viene associato il contenuto)



ASCOLTO, ATTENZIONE,
RICONOSCIMENTO, DENOMINAZIONE



SCELGO SUL TABLET?

USO IL DADO CON LE IMMAGINI?

USO OGGETTI E GIOCATTOLI?

COME FA IL CAVALLO? CHI FA QUESTO VERSO?



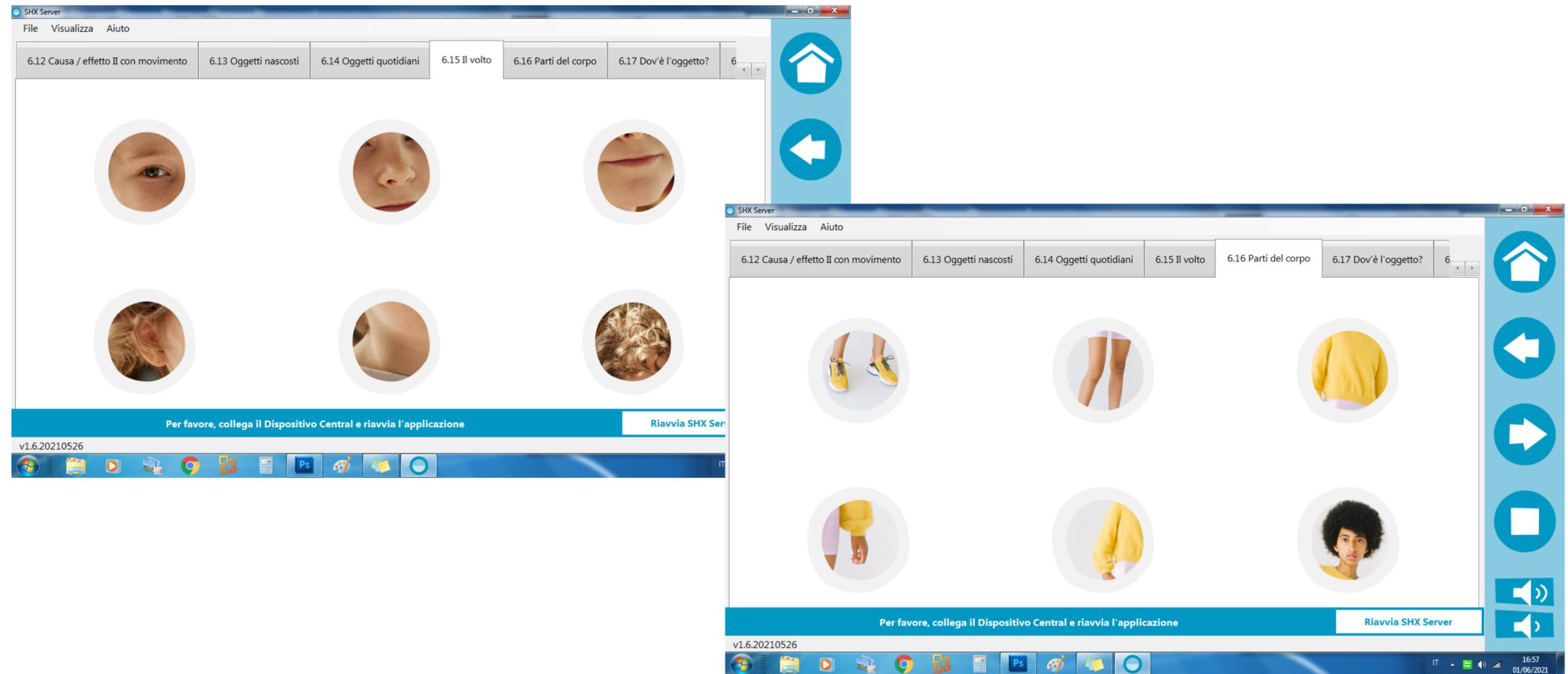
MOLTIPLICARE CONTENUTI/OCCASIONI

PROGETTARE ATTIVITA'

ASSOCIAZIONE IMMAGINE-IMMAGINE (O IMMAGINE-VIDEO)

Dal particolare al generale (per contestualizzare)

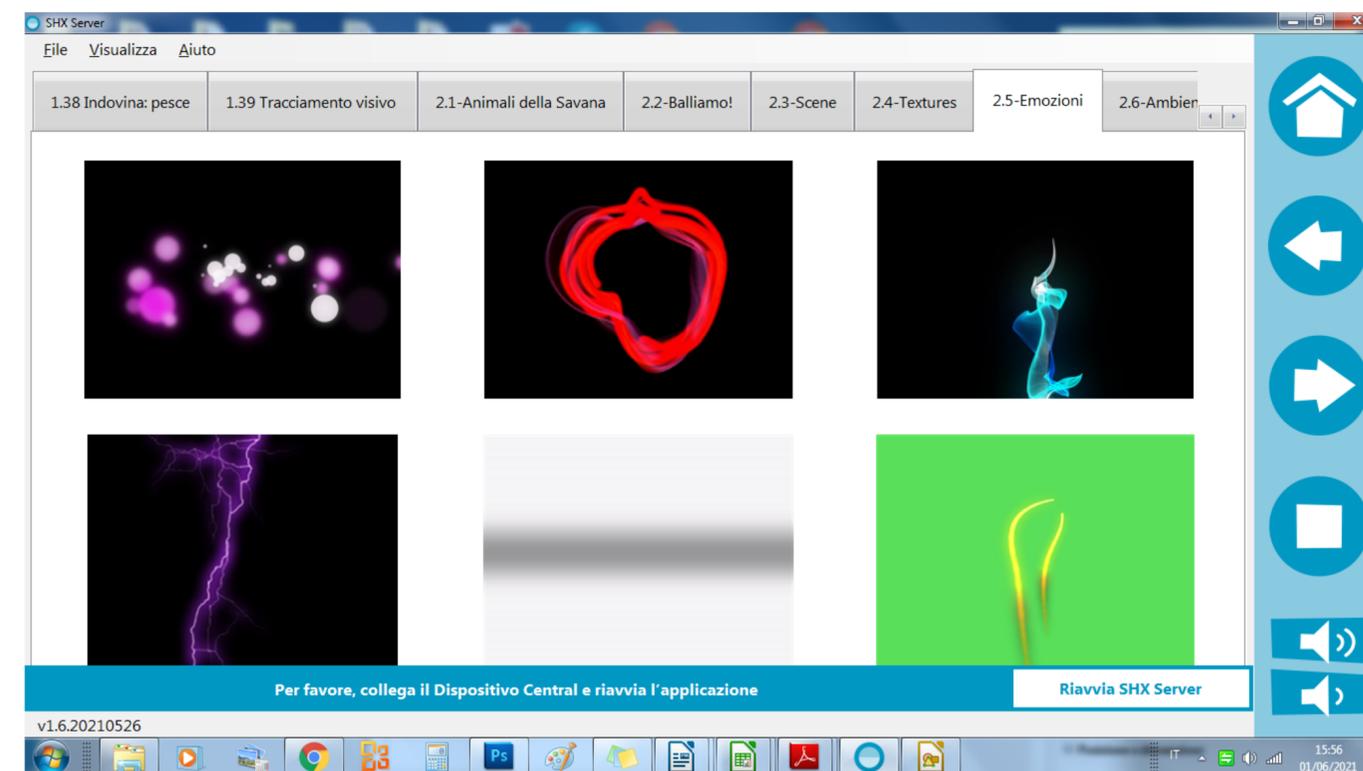
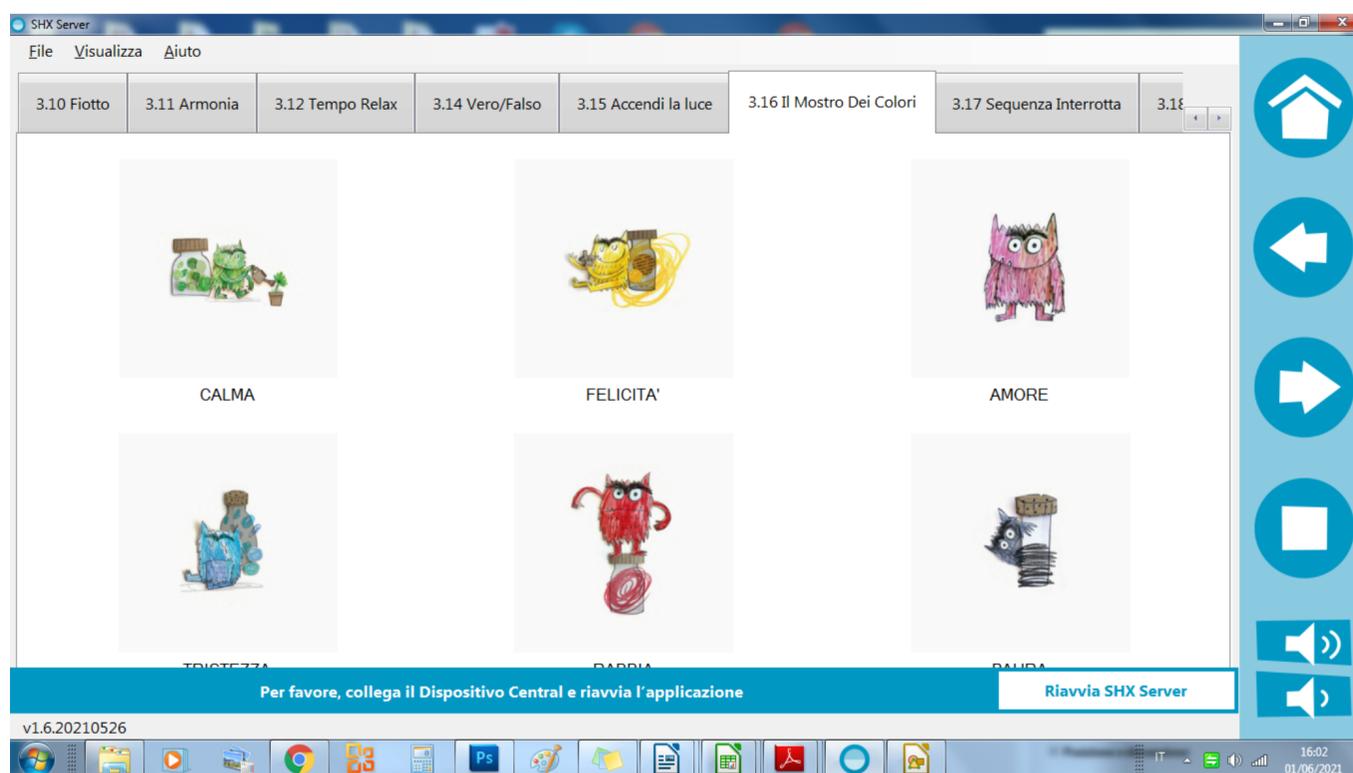
Dal generale al particolare (per focalizzare e approfondire)



AGGIUNGO EFFETTI PER RINFORZARE

PROGETTARE ATTIVITA'

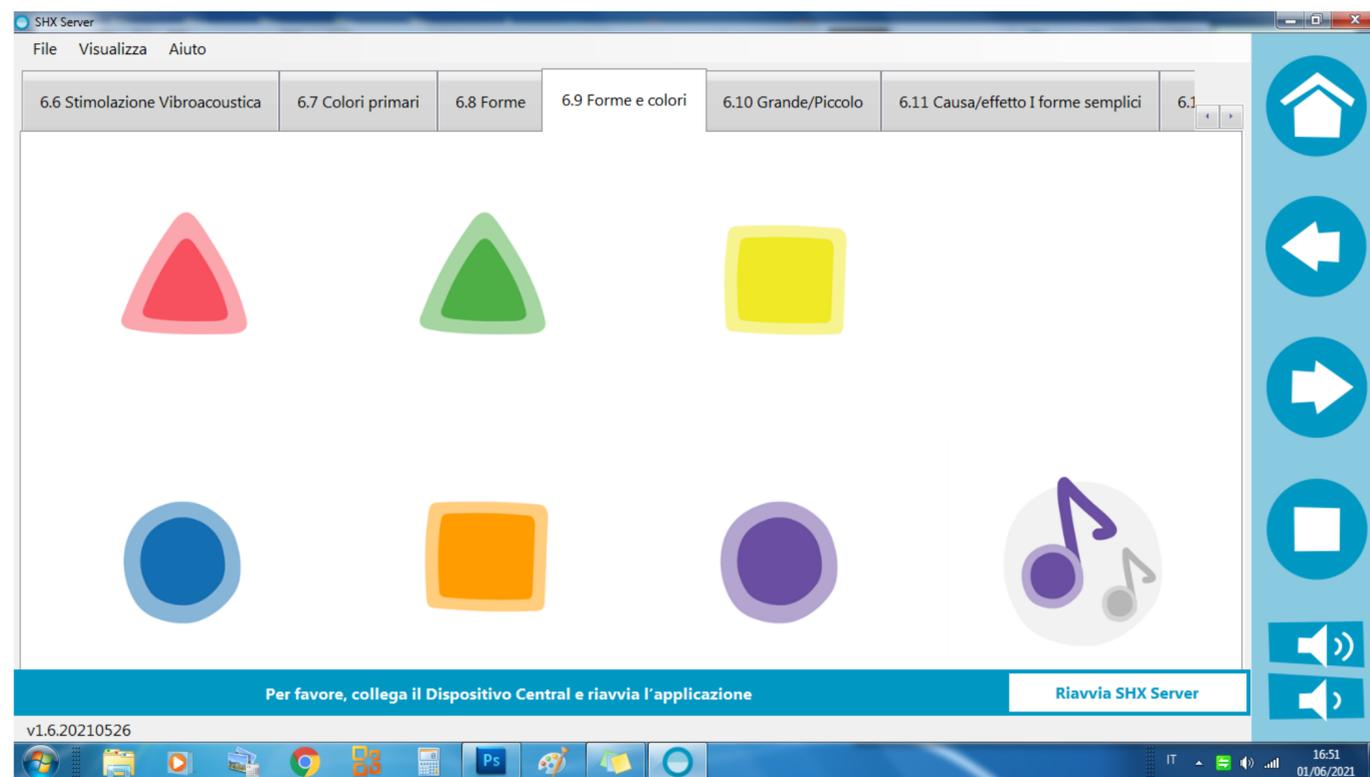
PARLIAMO DI... EMOZIONI



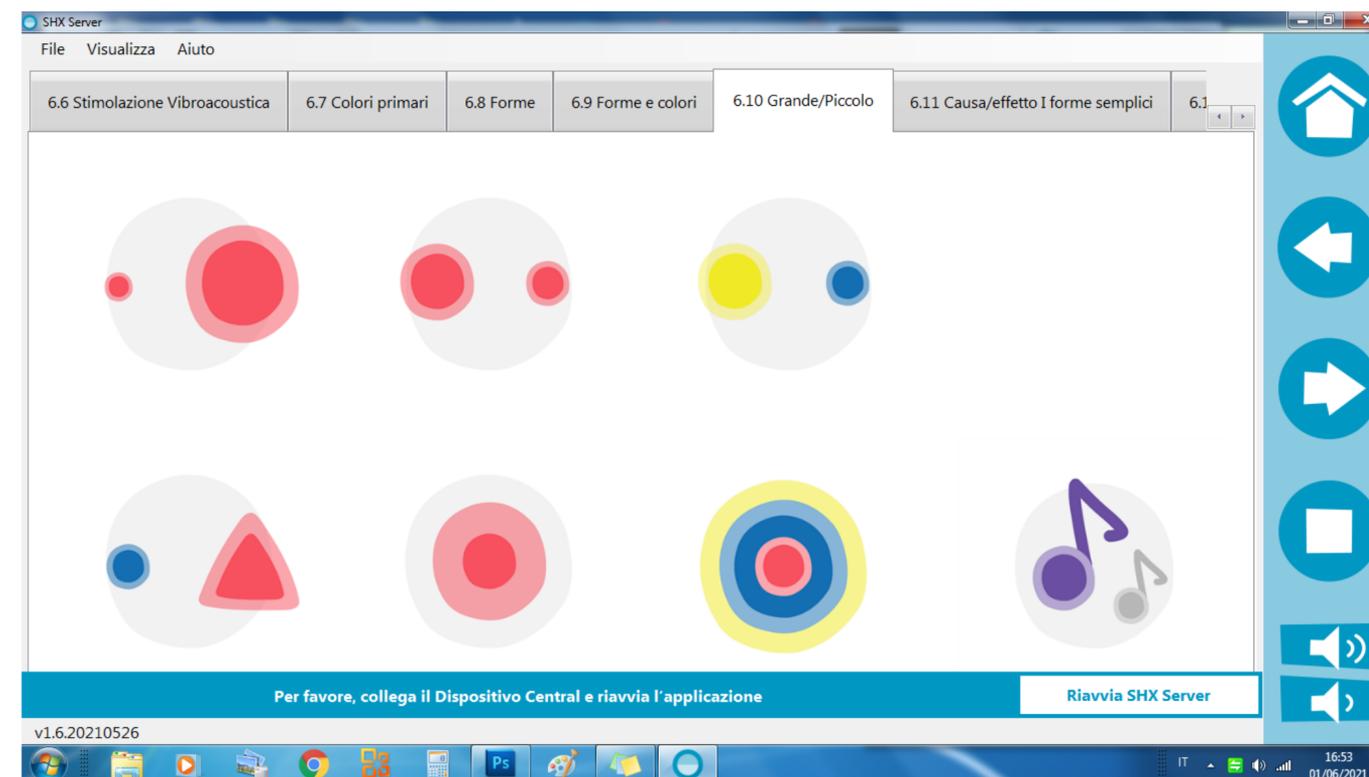
AGGIUNGO EFFETTI PER RINFORZARE

PROGETTARE ATTIVITA'

AREA COGNITIVO-DIDATTICA



Forme e Colori



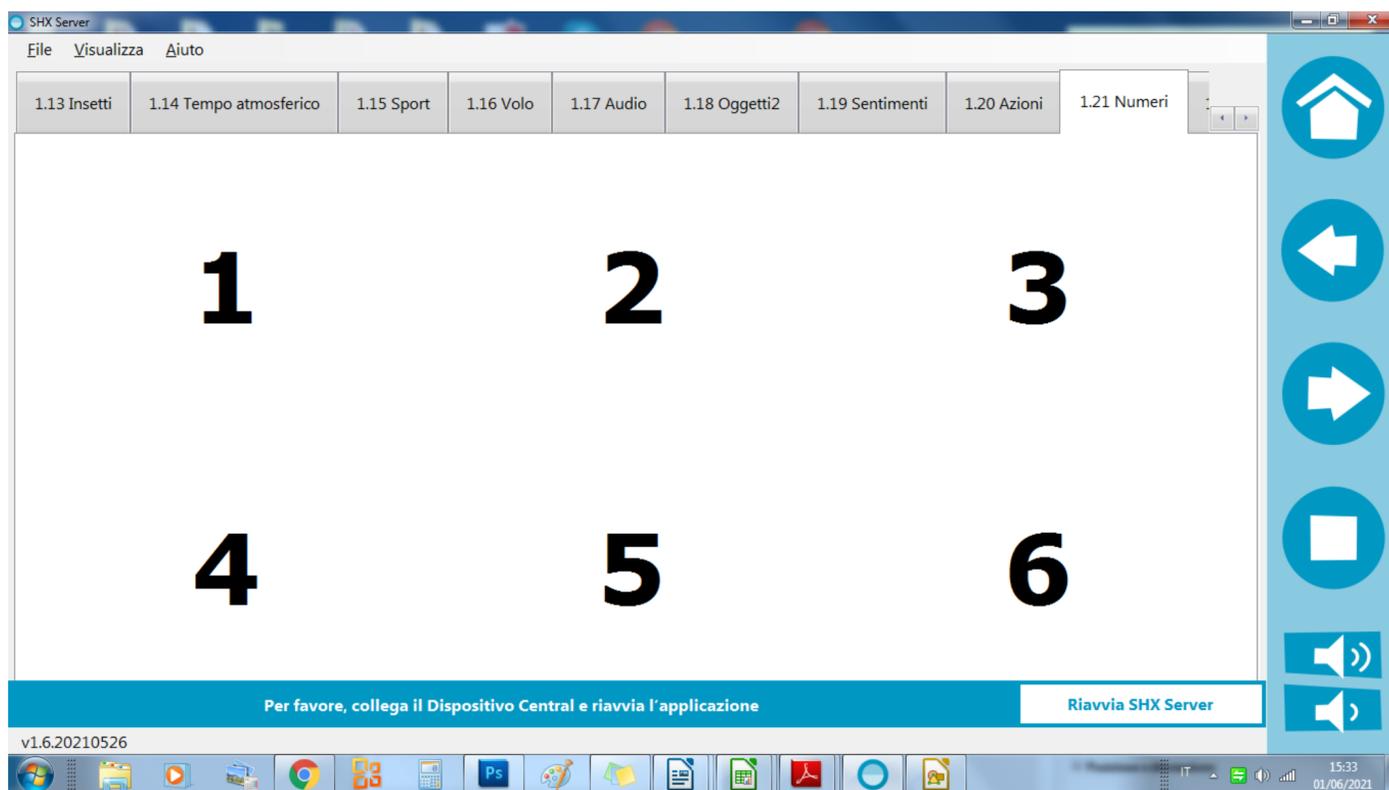
Grande e Piccolo



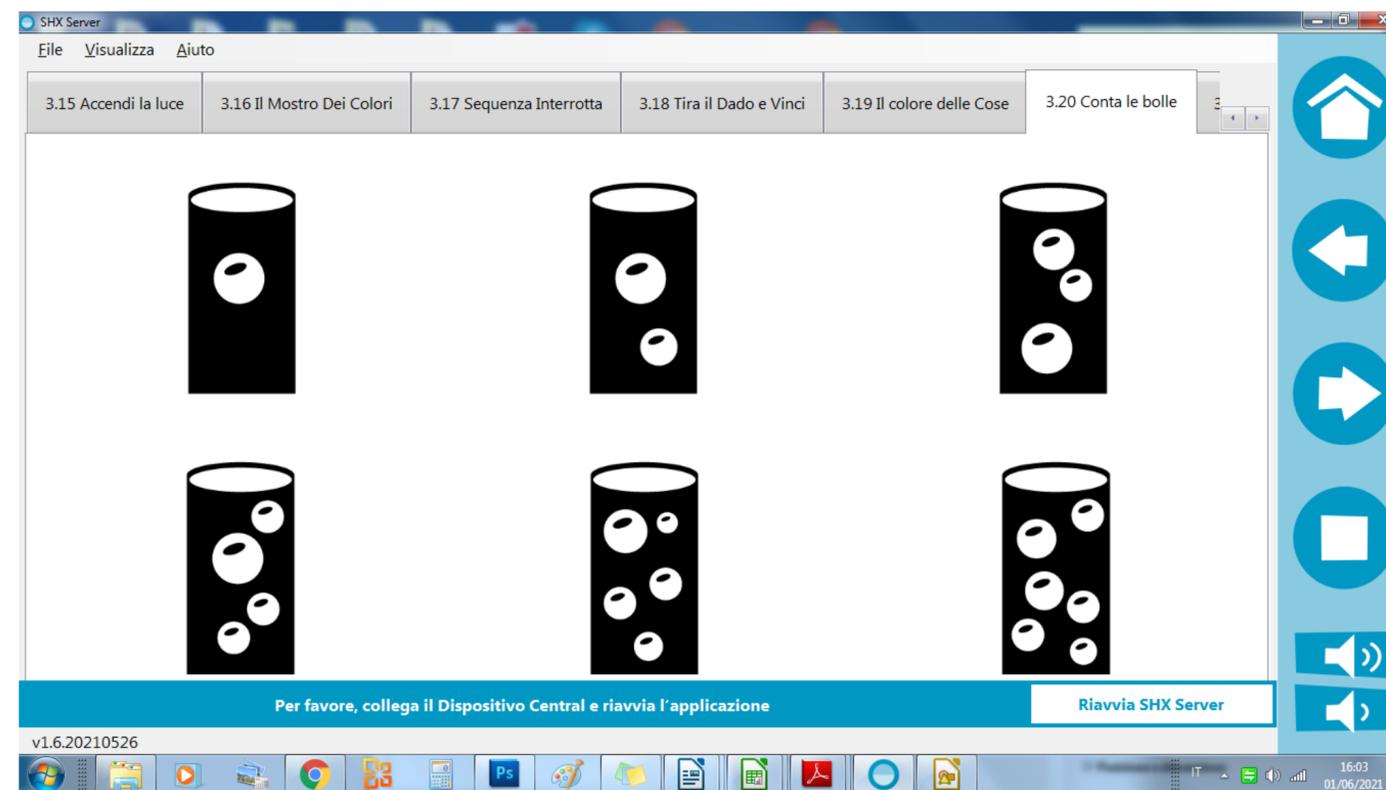
PORTARE LA PROPRIA CASSETTA DEGLI
ATTREZZI NELLA STANZA MULTISENSORIALE

PROGETTARE ATTIVITA'

AREA COGNITIVO-DIDATTICA



Numeri



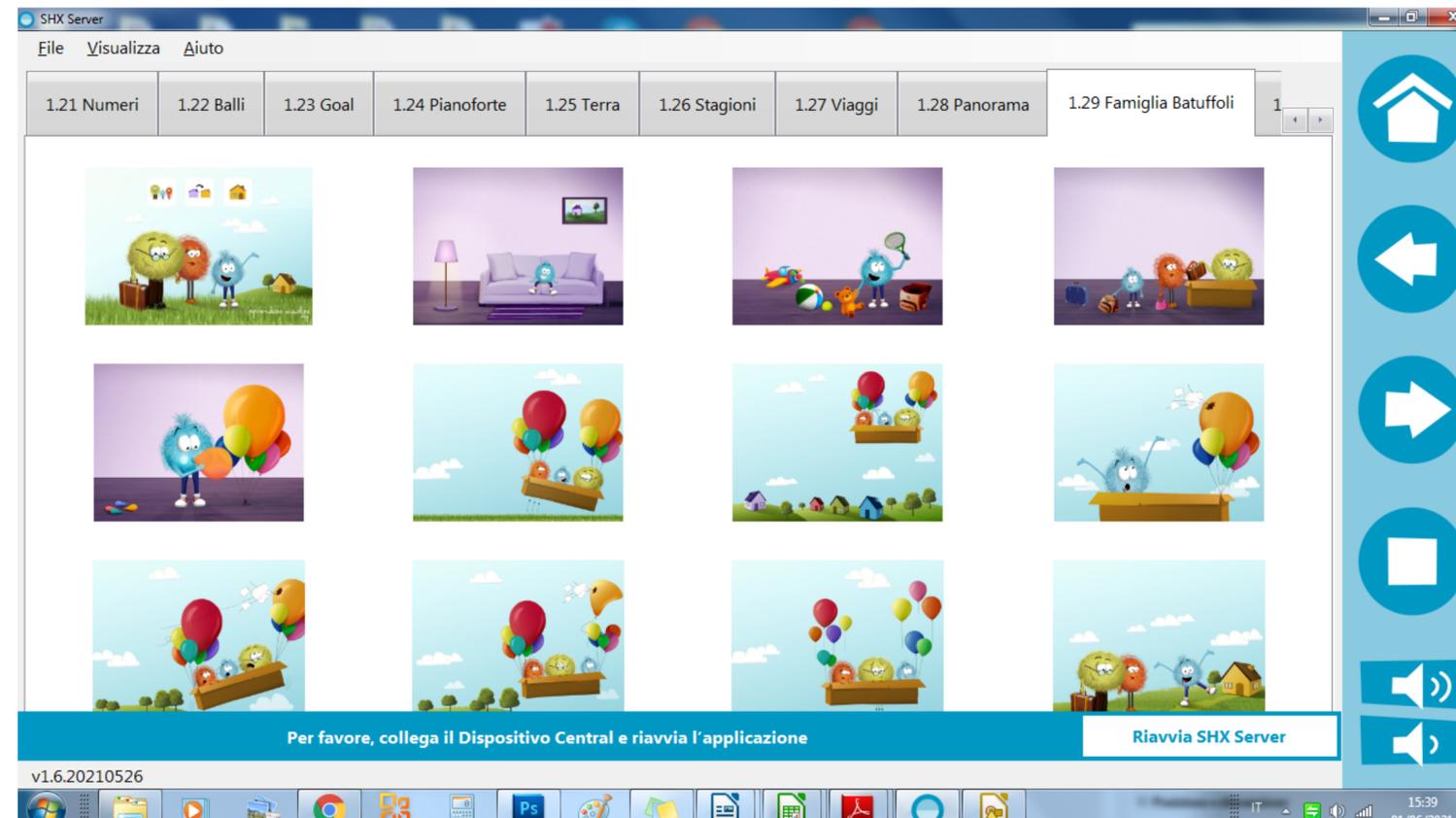
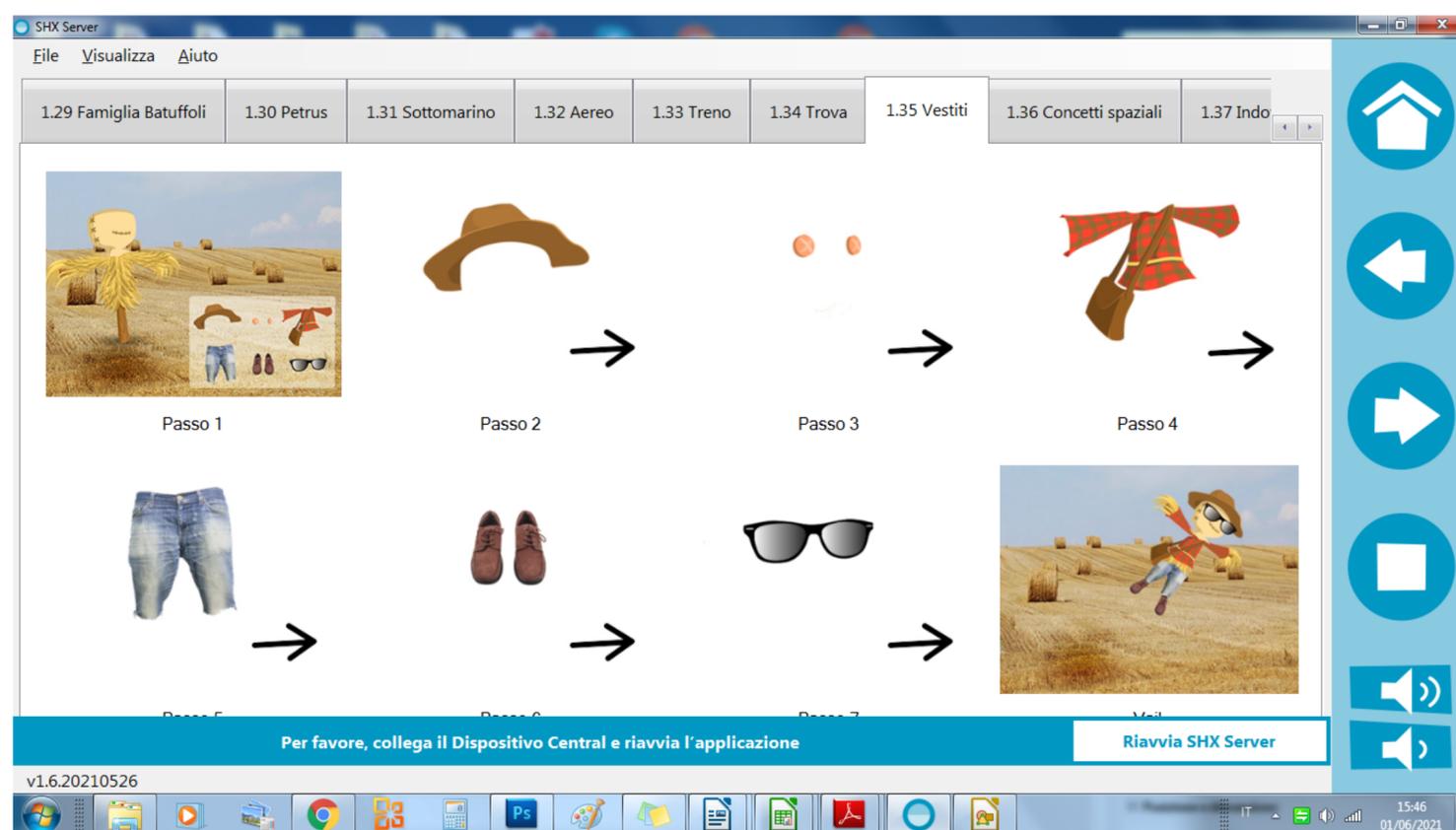
Quantità



PORTARE LA PROPRIA CASSETTA DEGLI
ATTREZZI NELLA STANZA MULTISENSORIALE

PROGETTARE ATTIVITA'

SEQUENZE E STORIE ANIMATE



PORTARE LA PROPRIA CASSETTA DEGLI
ATTREZZI NELLA STANZA MULTISENSORIALE

PROGETTARE ATTIVITA'

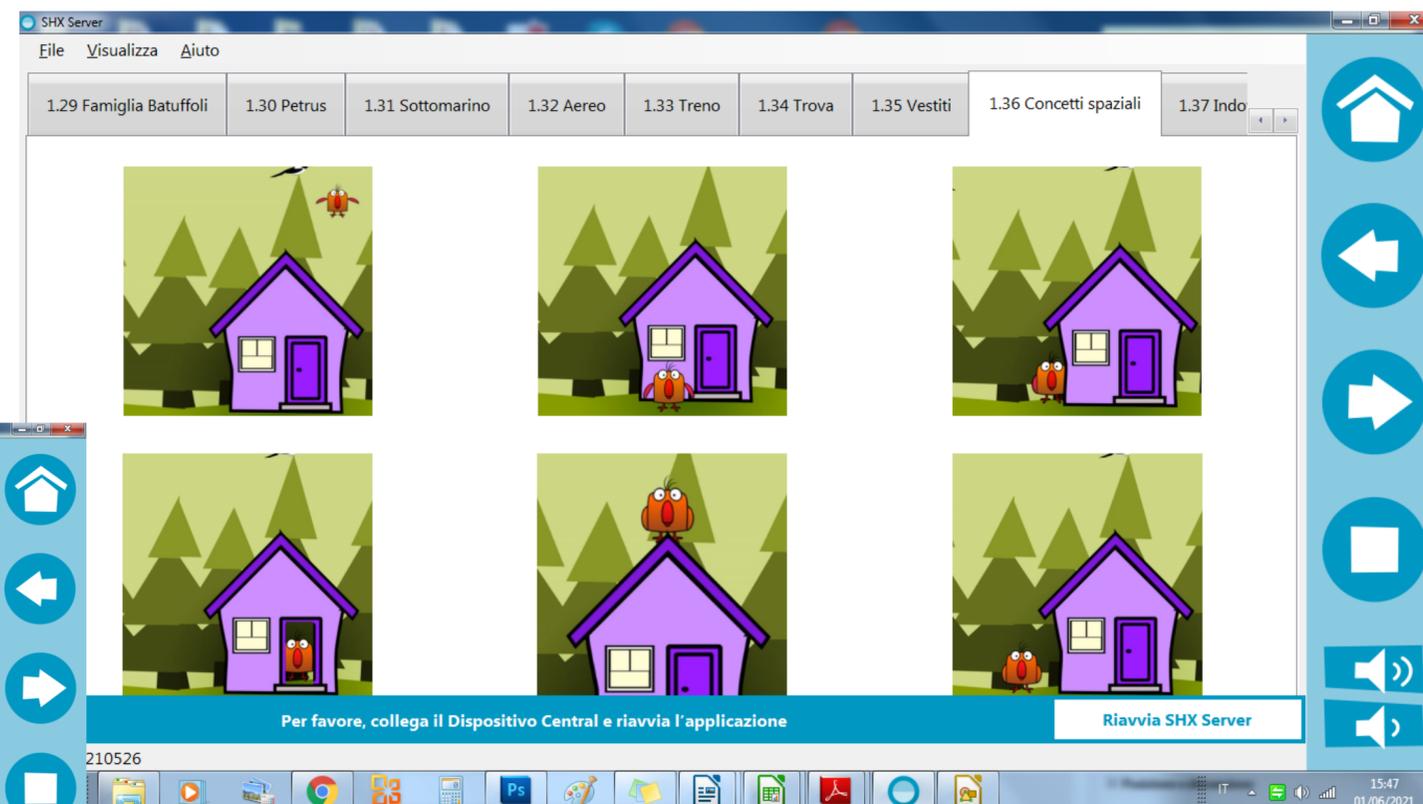
AREA COGNITIVO-DIDATTICA



Codice scritto e
Codice simbolico



PORTARE LA PROPRIA CASSETTA DEGLI
ATTREZZI NELLA STANZA MULTISENSORIALE



Animazioni per presentare Concetti (spaziali)

PROGETTARE ATTIVITA'

RICORDI E REMINESCENZE

Attivare e Sostenere il recupero di fatti e vicende attraverso l'adattamento e la proposta di contenuti personali e di gruppo

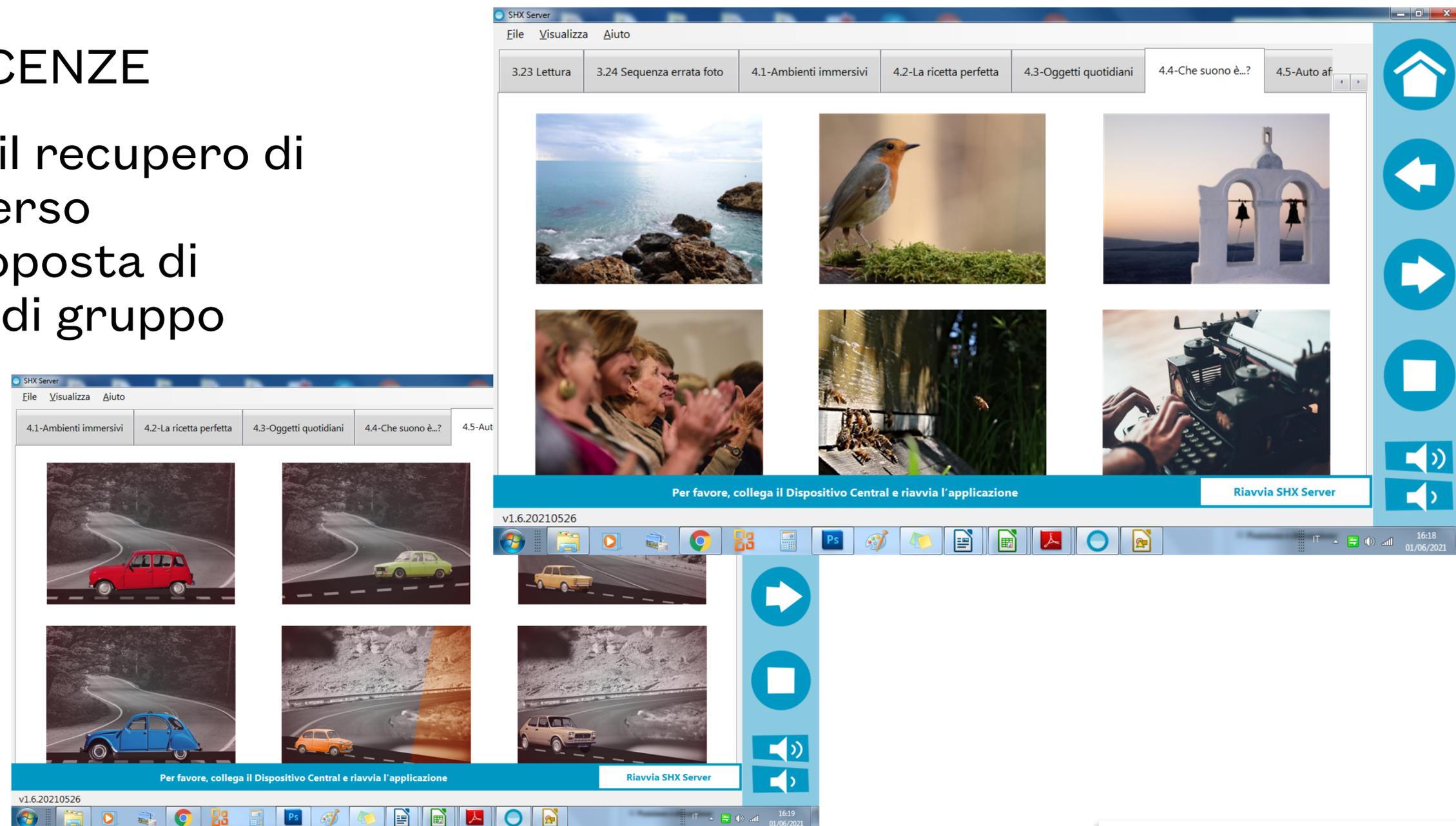
PARENTI

FESTIVITA'

LUOGHI DI VITA

MOMENTI SALIENTI

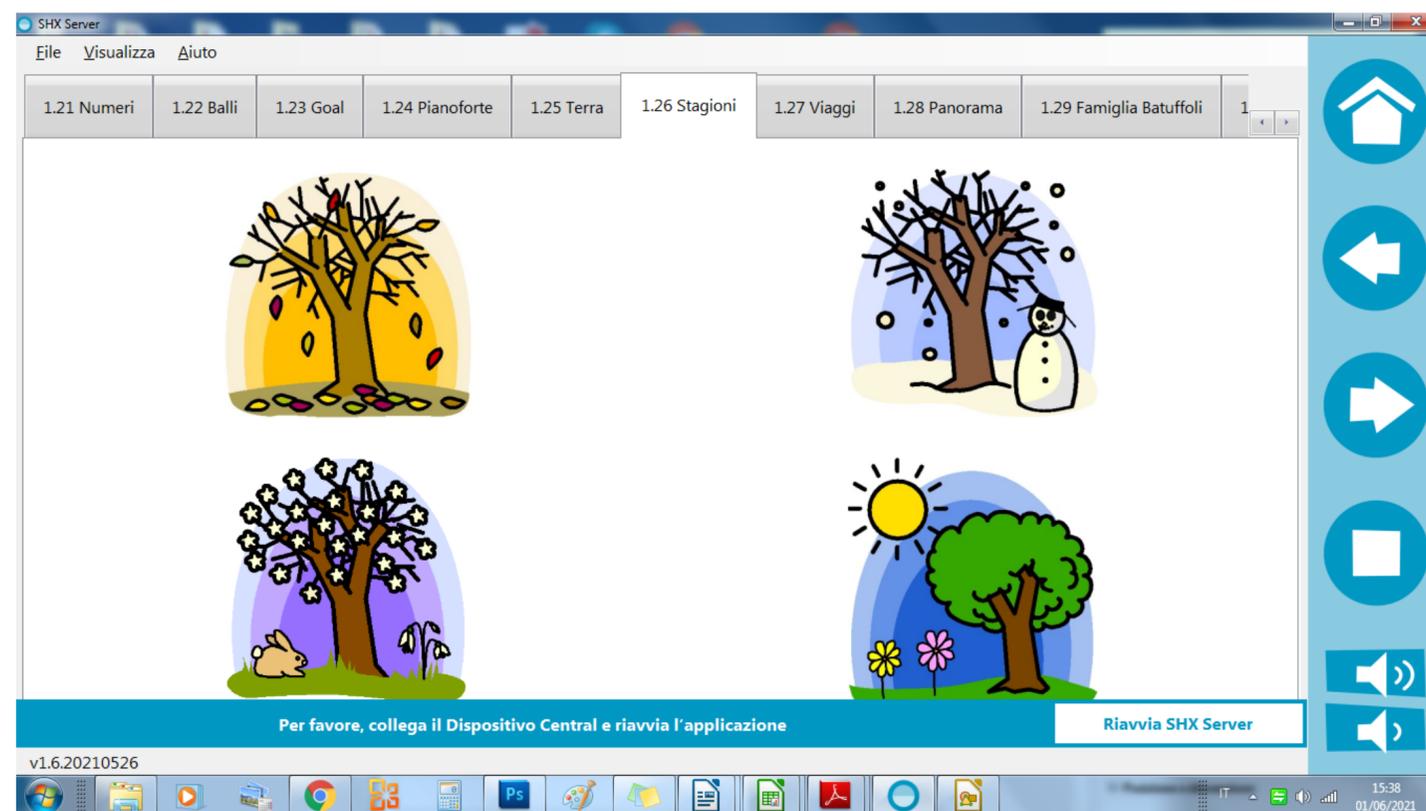
Foto/Video/Voci



VIDEO e SCENARI IMMERSIVI

CONTENUTI SIGNIFICATIVI

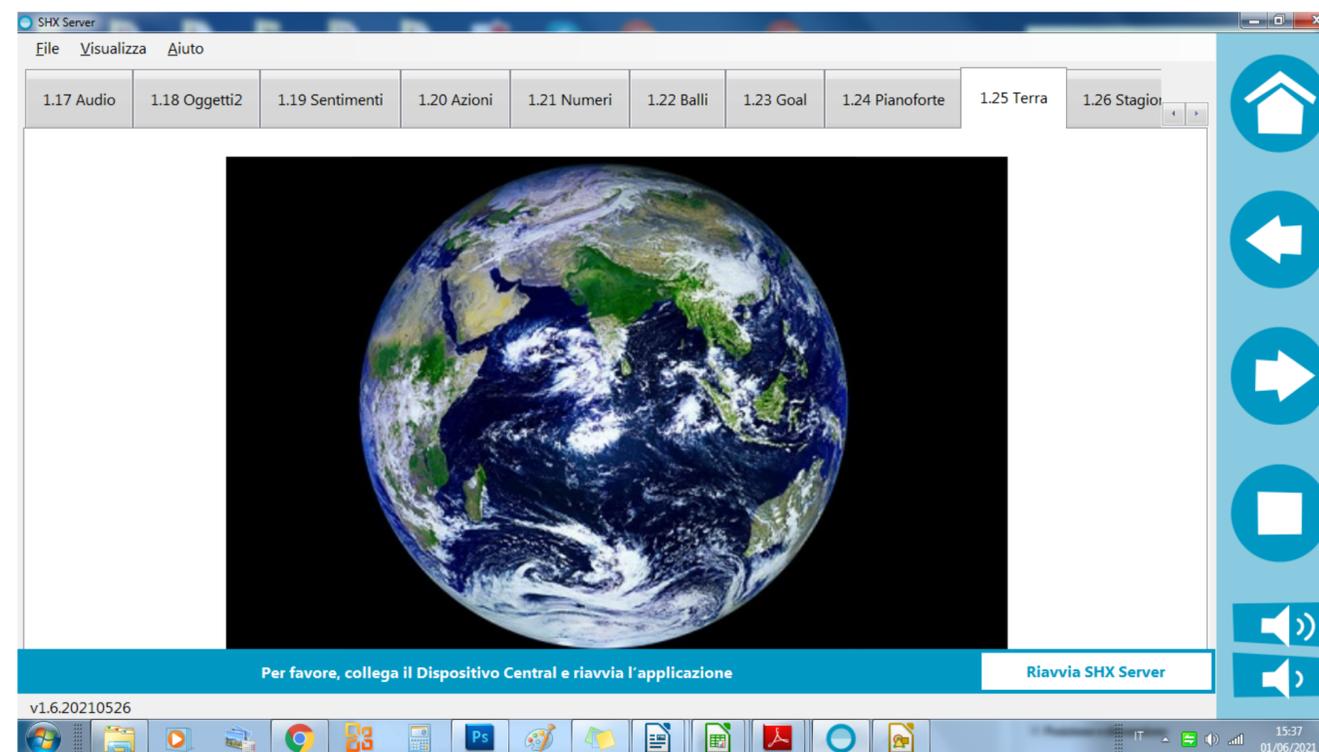
accompagnati da EFFETTI (dispositivi e luci)
per rilassarsi, divertirsi, ricordare, apprendere



VIDEO e SCENARI IMMERSIVI

CONTENUTI SIGNIFICATIVI

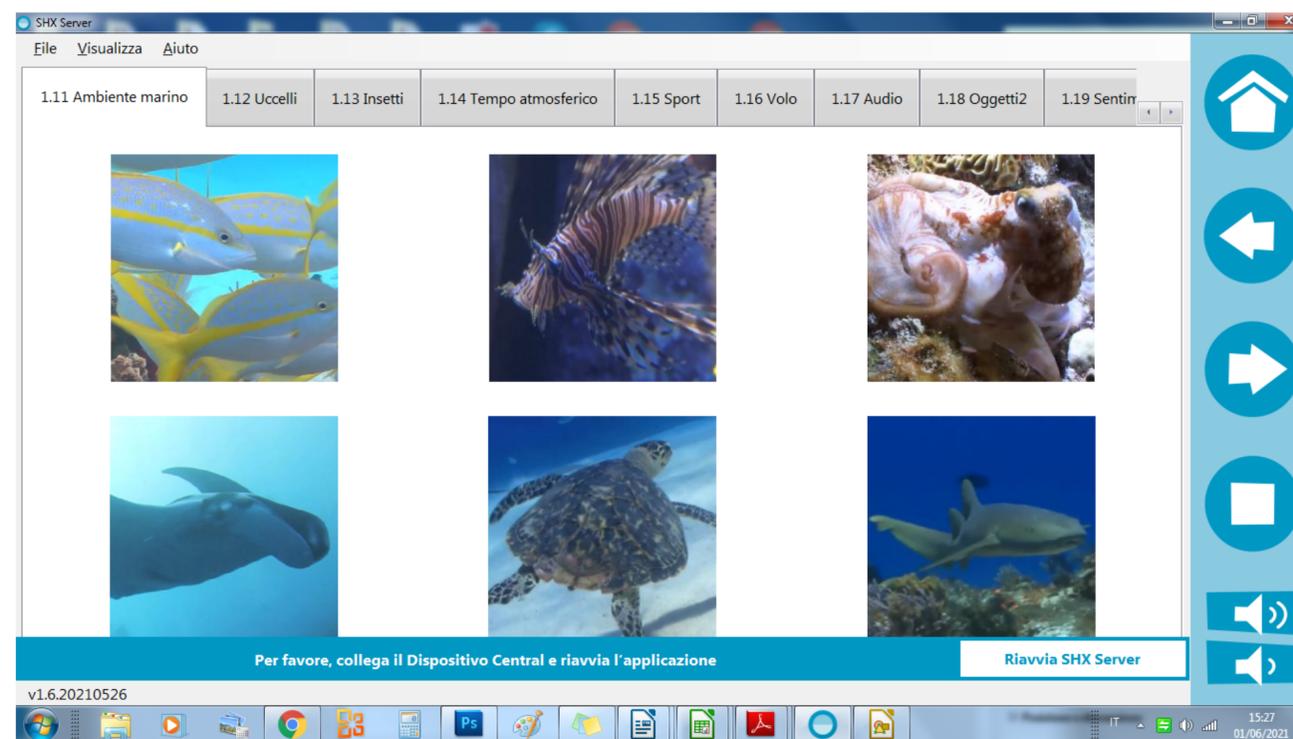
accompagnati da EFFETTI (dispositivi e luci)
per rilassarsi, divertirsi, ricordare, apprendere



VIDEO e SCENARI IMMERSIVI

CONTENUTI COERENTI

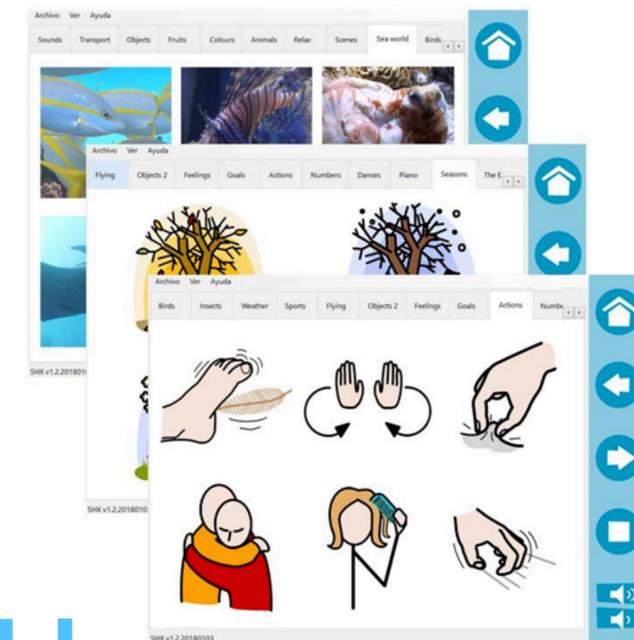
in cui la proiezione è SFONDO (al pari di altri effetti)
per concentrarci sull'attività in corso



GRAZIE!

PROSSIMO APPUNTAMENTO
17 GIUGNO 2021

DALLA SENSORIALITA'
ALLA PERCEZIONE
NELLE STANZE MULTISENSORIALI
con Daniela Denaro



easylabs
tecnologie assistive e multisensoriali

Via Venasca 16 - 10138 Torino | 011 4386140 | stanzemultisensoriali@easylabs.it

www.easylabs.it

